

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „T®OP LEGENDY” 19 WRZEŚNIA 2016

I. Wstęp

1. Organizatorem gry miejskiej „T®OP LEGENDY”, zwanej dalej Grą, jest Centrum Spotkań Europejskich Światowid w Elblągu z siedzibą w Elblągu, 82-300 Elbląg, plac Kazimierza Jagiellończyka 1, zwany dalej Organizatorem.
2. Gra organizowana jest w ramach projektu pn. „Mała Ojczyzna pamięta o wielkich legendach!” dofinansowanego ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach Programu „Patriotyzm Jutra”.
3. Celem inicjatywy jest przede wszystkim jest popularyzacja wśród dzieci i młodzieży legend zarówno elbląskich, jak i warmińsko-mazurskich oraz stworzenie okazji do indywidualnych działań rozbudzających ich kreatywność, promowanie nowych form aktywności i działalności kulturalnej, ale również współdziałanie wszystkich podmiotów aktywnych w sferze społecznej i kulturowej.
4. Celem uczestników Gry jest rozegranie Gry i ukończenie jej z jak największą liczbą punktów. By osiągnąć ten cel, uczestnicy Gry będą musieli wykonywać powierzone im zadania. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry przed rozpoczęciem i w trakcie Gry.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.

II. Warunki uczestnictwa i rezygnacji

1. W Grze mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych (klasy IV-VI) i gimnazjalnych (klasy I-II).
2. Zespół może stanowić cała klasa lub drużyna min. 5 osobowa. Mogą to być uczniowie jednej klasy lub różnych klas z jednej szkoły. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Każdemu zespołowi musi towarzyszyć opiekun – nauczyciel.
3. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest:
 - wypełnienie przez opiekuna zespołu formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie www.swiatowid.elblag.pl,
 - dostarczenie formularza zgłoszeniowego do 14 września 2016 r. osobiście/ drogą pocztową na adres Organizatora/ faxem na nr 55 611 20 60/ mailem na adres: agnieszka.tkaczuk@swiatowid.elblag.pl,
 - otrzymanie od Organizatora potwierdzenia przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacji niezbędnych do rozpoczęcia Gry.
4. W Grze weźmie udział maksymalnie 10 zespołów, więc o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Z udziału w Grze można zrezygnować w dowolnym terminie, nie ponosząc żadnych konsekwencji.
6. Rezygnacja z udziału w Grze powinna się odbyć poprzez powiadomienie telefoniczne lub e-mailowe Organizatora.

III. Warunki Gry

1. Gra odbędzie się 19 września 2016 r. Rozpocznie się o godzinie 10:00, a zakończy się najpóźniej o 13:00.
2. Gra rozpocznie się na Starym Mieście (dokładne miejsce zostanie podane bliżej terminu Gry).
3. Gra zostanie rozegrana na terenie miasta Elbląg, na trasie wyznaczonych Stacji kontrolnych. Będzie to głównie teren Starego Miasta.
4. Po trasie Gry poruszamy się pieszo. Nie można korzystać z komunikacji miejskiej, samochodów, rowerów, skuterów i innych pojazdów.

5. Na każdej stacji kontaktowej liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie Gracza. W razie niezgodności gracze nie otrzymają możliwości zaliczenia zadania.
6. Każda grupa wykonuje zadania na każdej stacji kontrolnej. Poprawność wykonania zadania oraz czas wykonania zadania kontrolują opiekunowie poszczególnych stacji kontrolnych, którzy wpisują w Kartę Gracza uzyskane przez grupę wyniki (punktację i czas wykonania zadania).
7. Zwycięży grupa, która wykona wszystkie zadania i zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku remisu zdecyduje czas wykonywania zadań. Punktację i czas wykonania zadań przez poszczególne grupy zlicza Organizator. Podsumowanie Gry (zliczanie punktacji i czasu wykonania zadań) oraz ustalenie ostatecznej klasyfikacji grup odbywa się w siedzibie Organizatora (Pl. K. Jagiellończyka 1, Elbląg) po zakończeniu Gry.
8. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi do 7 października.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.
10. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. W przypadku naruszenia przez Gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi Karty Gracza i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i wyrażeniem zgody na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (t. j. Dz. U. z 2014, poz. 1182).
 - opublikowanie na łamach stron internetowych Organizatora i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika.

I. Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrodzenie zespołów, które zajmą 1, 2 i 3 miejsce.
2. Nagrodami będą nagrody ufundowane przez instytucje kultury uczestniczące w Grze: książki, gry planszowe, bony upominkowe itp.
3. Wręczenie nagród odbędzie się w siedzibie Organizatora (Pl. K. Jagiellończyka 1, Elbląg).

II. Postanowienia końcowe:

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
2. Od rozstrzygnięć Organizatora (w tym m.in. oceny poprawności wykonania zadań, ustalenia klasyfikacji grup) nie przysługuje odwołanie.
3. Organizator nie zapewnia uczestnikom Gry ubezpieczenia NNW.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Wszelkie pytania do Organizatora prosimy kierować pod nr tel. 55 611 20 59/ mailem na adres: agnieszka.tkaczuk@swiatowid.elblag.pl