

		AKADEMIA SUKCESU TOLKMICKO							
		V - 6 os.	VI A- 18 os.	VI B - 16 os.	VII A - 11 os.	VII B - 11 os.	VIII A - 15 os.	VIII B - 16 os.	
26.9.2020	08:45 - 09:00	SNIADANIE							
	09:00 - 09:15	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – digitalizacja	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – podstawy filmowania	Warsztaty ruchowe usprawniające myślenie z elementami teatralnymi	Warsztaty ruchowe usprawniające myślenie, podczas których będą wykorzystywane elementy tańca oraz x-box	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o techniki plastyczne	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia z elementami DIY	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o grafikę komputerową	
	09:15 - 09:30								
	09:30 - 09:45								
	09:45 - 10:00								
	10:00 - 10:15								
	10:15 - 10:30								
	10:30 - 10:45	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o grafikę komputerową	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – digitalizacja	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – podstawy filmowania	Warsztaty ruchowe usprawniające myślenie z elementami teatralnymi	Warsztaty ruchowe usprawniające myślenie, podczas których będą wykorzystywane elementy tańca oraz x-box	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o techniki plastyczne	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia z elementami DIY	
	10:45 - 11:00								
	11:00 - 11:15								
	11:15 - 11:30								
	11:30 - 11:45								
	11:45 - 12:00	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia z elementami DIY	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o grafikę komputerową	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – digitalizacja	Warsztaty z zakresu innowacyjny świat – podstawy filmowania	Warsztaty ruchowe usprawniające myślenie, podczas których będą wykorzystywane elementy tańca oraz x-box	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o techniki plastyczne	Warsztaty z zakresu technik i narzędzi kreatywnego myślenia w oparciu o grafikę komputerową	
	12:00 - 12:15								
	12:15 - 12:30								
	12:30 - 12:45								
	12:45 - 13:00								
	13:00 - 13:15								
13:15 - 13:30	OBIAD								
13:30 - 13:45									
13:45 - 14:00									