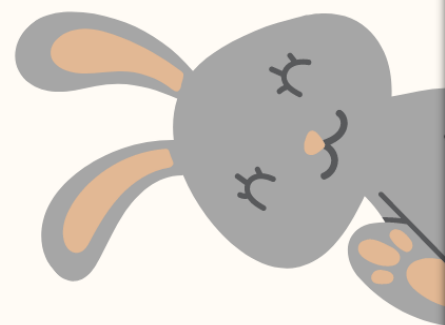
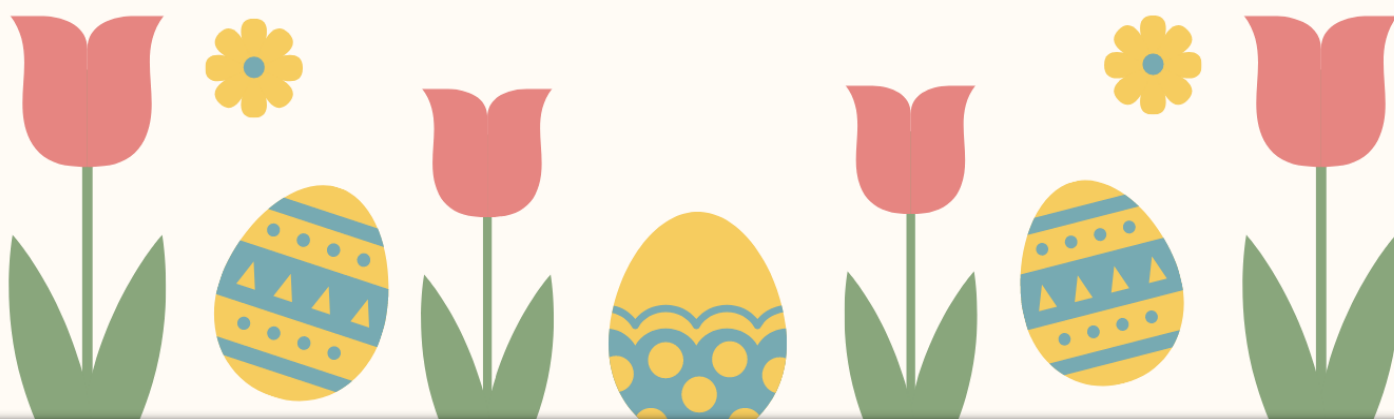
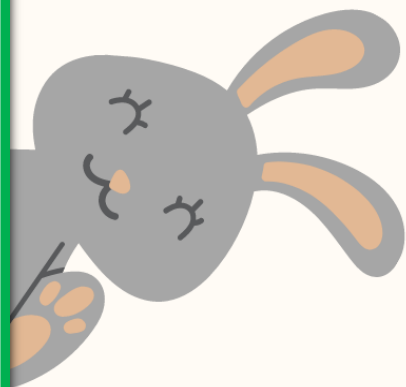




ZAJĘCIA TYPU ESCAPE ROOM

WIELKANOCNE POSZUKIWANIA

SCENARIUSZ 2021



SCENARIUSZ ZAJĘĆ TYPU ESCAPE ROOM PN. „WIELKANOCNE POSZUKIWANIA”

Zajęcia Escape Room pn. „Wielkanocne poszukiwania” skierowane są do dzieci w wieku 7-12 lat. Mają one na celu pobudzenie kreatywnego myślenia oraz ćwiczenie umysłu za pomocą zagadek logicznych oraz matematycznych, a także dobrą zabawę przy okazji szukania świątecznych prezentów. Rozwiązanie wszystkich zagadek w zależności od wieku uczestników zajmuje od 15 do 30 minut.

Materiały oraz pomieszczenia potrzebne do przeprowadzenia zajęć:

- wydrukowane wskazówki (znajdują się na końcu pliku),
- marker/długopis UV,
- lampka/latarka UV,
- plecak,
- duże słuchawki,
- mały notes,
- stary portfel,
- 7 groszy,
- małe lustro,
- komputer/laptop, na którym zostanie utworzone nowe konto użytkownika o nazwie „Krzyżówka” z hasłem zabezpieczającym „Lany Poniedziałek”,
- pudełko, skrzynkę, piórnik lub dowolny pojemnik, do którego włożymy klucz,
- klucz do pokoju,
- pokój zamykany na klucz.

FABUŁA GRY ORAZ INSTRUKCJE:

Dzieci znajdują kartkę świąteczną od Zająca Wielkanocnego, na której widnieje informacja o schowanych prezentach. Prezenty znajdują się w pokoju zamkniętym na klucz, z kolei klucz zamknięty jest w pudełku/piórniku, który uczestnicy dostaną dopiero po wykonaniu wszystkich zadań i podaniu prawidłowego kodu. Dzieci podczas szukania powinny odnaleźć kod, który podadzą osobie prowadzącej zabawę – aby tego dokonać, muszą kierować się po kolei wskazówkami, które należy schować w różnych miejscach w domu. Dzieci powinny same dojść do tego, jakie są kolejne wskazówki, natomiast bardzo ważne jest, aby odkrywały je **po kolei** oraz poprzez współpracę – w innym przypadku odnaleziony kod może być błędny, więc jeśli dzieci mają trudności lub znalazły którąś ze wskazówek za wcześnie, należy je nakierować na odpowiednią kolejność.

Pierwszą wskazówką jest następująca pocztówka:

Przód kartki:



Tył kartki:



Litery na pocztówce tworzą napis „ZAJĄC”. Przyczepiamy w domu (np. na lodówce lub tablicy korkowej) poniższą fotografię, którą dzieci powinny same odnaleźć.



Zwierzę zdjęcie utworzone przez pereslavlseva - pl.freepik.com

Z tyłu fotografii powinna być przypięta/wydrukowana poniższa informacja:

No dobra, całkiem nieźle Wam idzie! Ale tego kodu już na pewno nie odszyfrujecie...

Podpowiedzi szukajcie w przyrządzie do nasłuchiwania!

Hasło:

AZQIABQXRV WL KOVXZPZ

Rozwiązanie hasła brzmi „Zajrzyjcie do plecaka”.

Wskazówka, która pomoże w rozszyfrowaniu hasła:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

Litery na dole odpowiadają literom na górze, dlatego rozwiązanie wcześniejszej zagadki brzmi „Zajrzyjcie do plecaka”.

Wskazówkę należy schować we wspomnianym „przrządzie do nasłuchiwania”, czyli np. dużych słuchawkach.

W plecaku należy umieścić latarkę UV oraz dołączyć do niej następującą wskazówkę:

Hmmm a co to? Na pewno przyda się do rozwikłania kolejnej wskazówki...ale gdzie ona jest?

Szukajcie czegoś, co jest rozwiązaniem poniższej zagadki:

Można w nim pisać, rozmiarem jest drobny,

Nie jest to zeszyt, ale podobny.

Rozwiązaniem zagadki jest „notes”. Dzieci szukają więc notesu, który w środku ma kartkę z napisem „**Stół, 4**” – informacja powinna być zapisana markerem UV, więc napis dzieci zobaczą dopiero po podświetleniu kartki latarką, którą znalazły w plecaku. 4 jest pierwszą cyfrą kodu, który uczestnicy podają na końcu osobie prowadzącej zabawę.

Pod stołem naklejamy taśmą dwustronną następującą krzyżówkę z poleceniem:

Rozwiążcie krzyżówkę, aby poznać hasło.

- | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. | | | | Ś | W | I | Ę | T | A | | | | | | | |
| 2. | | P | A | L | M | O | W | A | | | | | | | | |
| 3. | | | Ś | W | I | Ę | C | O | N | K | A | | | | | |
| 4. | P | R | Z | E | B | I | Ś | N | I | E | G | I | | | | |
| 5. | | | | | M | A | Z | U | R | E | K | | | | | |
| 6. | | | | | P | I | S | A | N | K | I | | | | | |
| 7. | | | | Ś | N | I | A | D | A | N | I | E | | | | |
| 8. | Z | M | A | R | T | W | Y | C | H | W | S | T | A | N | I | E |
| 9. | | | | B | A | R | A | N | E | K | | | | | | |
| 10. | | | | | | | G | N | I | A | Z | D | O | | | |
| 11. | | | | R | Z | E | Ż | U | C | H | A | | | | | |
| 12. | | | | | | | S | O | B | O | T | A | | | | |

1. Wielkanocne lub Bożego Narodzenia.
2. Niedziela 7 dni przed Wielkanocą.
3. Pokarmy, które niesiemy w koszyczku do Kościoła.
4. Pierwsze kwiaty wiosenne.
5. Popularne ciasto wielkanocne.
6. Malowane i ozdobione jajka.
7. Posiłek, który spożywamy w Niedzielę Wielkanocną.
8. Wydarzenie, które świętujemy podczas Wielkanocy.
9. Wielkanocny, często zrobiony z cukru.
10. Bocianie.
11. Roślina, którą siejemy przed Wielkanocą.
12. Dzień, w którym święcimy pokarmy – Wielka...

Macie już hasło... Czy wiecie, jakiego innego określenia używa się jeszcze na ten dzień? Odpowiedź możecie wykorzystać... tylko gdzie trzeba ją wpisać, żeby się zalogować?

Hasło brzmi „**Śmigus Dyngus**”. Innym określeniem na ten dzień jest „**Lany Poniedziałek**”, więc właśnie to określenie będzie hasłem, które trzeba wykorzystać przy następnym zadaniu.

Hasło wykorzystujemy do odblokowania laptopa. Wcześniej na laptopie/komputerze tworzymy nowe konto użytkownika pod nazwą „**Krzyżówka**”, do którego ustawiamy hasło „**Lany Poniedziałek**”.

Dziecko wpisuje hasło do komputera, na pulpicie znajduje się plik z poniższą kartką:



Dziecko musi odszukać wcześniej schowany portfel. W portfelu umieszczamy lusterko, wskazówkę zapisaną w odbiciu lustrzanym oraz 7 gr (np. w formie 5gr i 2gr) – **7 występuje tu jako druga cyfra kodu.**

Wskazówka, którą wkładamy do portfela jest następująca:

OŁSEZRK AN EICZRJÓPS

Za pomocą lusterka, dzieci odczytują napis w odbiciu lustrzanym, który brzmi:

„SPÓJRZCIE NA KRZESŁO”

Na krześle umieszczamy następującą zagadkę matematyczną do rozwiązania dla dzieci:

$$\text{Egg} + \text{Egg} + \text{Egg} = 6$$

$$\text{Bunny} + \text{Bunny} - \text{Egg} = 6$$

$$\text{Chicken} + \text{Bunny} + \text{Chicken} = 10$$

$$\text{Chicken} + \text{Bunny} - \text{Bunny with Egg} = ?$$

Rozwiązanie zagadki wynosi **1. Jest to ostatnia cyfra kodu.**

Kod, który dzieci powinny uzyskać po rozwiązaniu wszystkich zagadek to 4, 7, 1. Kod podają ustnie prowadzącemu zabawę, jeśli jest prawidłowy, prowadzący daje uczestnikom pudełko/piórnik. W nim znajduje się klucz do pokoju. Dzieci kluczem otwierają pokój, w którym znajdują się prezenty.

ZADANIA I WSKAZÓWKI DO WYDRUKU:

NR 1 Kartka świąteczna

Przód:



Tył:



NR 2 Fotografia

Przód:



Zwierzę zdjęcie utworzone przez pereslavitseva - pl.freepik.com

Tył:

No dobra, całkiem nieźle Wam idzie! Ale tego kodu już na pewno nie odszyfrujecie...

Podpowiedzi szukajcie w przyrządzie do nasłuchiwania!

Hasło:

AZQIABQXRV WL KOVXZPZ

NR 3 Kod

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

NR 4 Krzyżówka

Rozwiążcie krzyżówkę, aby poznać hasło.

A crossword puzzle grid with 12 numbered starting points. The grid is composed of white squares for letters and green shaded squares for empty space. The numbers are: 1. (1,1), 2. (2,4), 3. (3,4), 4. (4,1), 5. (5,4), 6. (6,4), 7. (7,4), 8. (8,2), 9. (9,4), 10. (10,4), 11. (11,4), 12. (12,4).

1. Wielkanocne lub Bożego Narodzenia.
2. Niedziela 7 dni przed Wielkanocą.
3. Pokarmy, które niesiemy w koszyczku do Kościoła.
4. Pierwsze kwiaty wiosenne.
5. Popularne ciasto wielkanocne.
6. Malowane i ozdobione jajka.
7. Posiłek, który spożywamy w Niedzielę Wielkanocną.
8. Wydarzenie, które świętujemy podczas Wielkanocy.
9. Wielkanocny, często zrobiony z cukru.
10. Np. bocianie.
11. Roślina, którą siejemy przed Wielkanocą.
12. Dzień, w którym święcimy pokarmy – Wielka...

Macie już hasło... Czy wiecie, jakiego innego określenia używa się jeszcze na ten dzień? Odpowiedź możecie wykorzystać... tylko gdzie trzeba ją wpisać, żeby się zalogować?

NR 5 Druga część kartki wielkanocnej (do umieszczenia na pulpicie komputera)

P.S.

Gdzieś zgubiłem portfel po drodze...a
były tam moje oszczędności i coś
jeszcze....no trudno...
Wesołego Jajka!!!



NR 6 Wskazówka do portfela

OŁSEZRK AN EICZRJÓPS

NR 7 Zagadka matematyczna

$$\text{Egg} + \text{Egg} + \text{Egg} = 6$$

$$\text{Rabbit} + \text{Rabbit} - \text{Egg} = 6$$

$$\text{Chicken} + \text{Rabbit} + \text{Chicken} = 10$$

$$\text{Chicken} + \text{Rabbit} - \text{Rabbit with Egg} = ?$$